



3^e secondaire

Programmation multimédia robotique (PM3)

Année scolaire 2025-2026



Matériel de base (renouveler au besoin)	
10 crayons à mines	Règle de 30 cm
Taille-crayon avec couvercle qui visse	Liquide/ruban correcteur
Stylos à bille (bleu et rouge)	Gomme à effacer
Calculatrice scientifique standard de type (TI-30Xa)	

Fournitures scolaires									
Article	Cheminement régulier								Quantité totale
	* Anglais (régulier ou avancé)	Français	Histoire du Québec et Canada	Mathématique	Science et technologie	Multimédia et robotique	Projet personnel d'orientation	Art plastique	
Bâton de colle (Gros)								1	1
Cahier a dessin avec reliure spirale 9 x 12 pouces avec feuille blanche								1	1
Cahier de type Canada ligné	1	1	1						3
Cartable 1 pouce	1		1						2
Cartable 1 1/2 pouces		1					1		2
Cartable 2 pouces					1				1
Duo-Tang								1	1
Ensemble de 5 pinceaux à manches en plastique de style Crayola								1	1
Ensemble de crayons de couleurs (24)								1	1
Marqueurs effaçables à sec (couleurs variés)				4				4	4
Feuilles lignées	40	60	20		40		20		180
Plume feutre noir à pointe extra-fine								2	2
Pochette accordéon - 13 divisions				1					1
Protecteurs de feuilles en plastique								20	20
Séparateurs	5				15				20
Surligneurs de différentes couleurs	x	x	x	x	x		x		5

x : Cette fourniture sera utilisée dans plusieurs matières

Éducation physique : Espadrilles multisports, tenue sport appropriée (gamme de vêtements) cadenas si désiré

Piscine : Maillot de bain, lunettes de natation, serviette et sandales

Effet à vous procurer à la Librairie du Soleil		
Cahiers	ISBN	Prix
Français : Comme des pros! (papier et numérique)	999-8-2023-1003-8	26,95 \$
Histoire : L'histoire en questions	978-2-7662-1619-2	25,50 \$

Effets généraux (à payer à l'école)	
Agenda	9,50 \$
Cahier d'exercices - Anglais	27,42 \$
Reprographie	54,00 \$
Surveillance du midi	34,00 \$
Frais de programme *	100,00 \$

Note : Le matériel des années précédentes peut être réutilisé.

*Frais de programme - Les frais de programme seront utilisés pour les ressources suivantes : flotte informatique (entretien et renouvellement), accessoires, logiciels, secteur Web, laboratoire créatif, robotique et sortie.